

CLUB DE SIMULACION HISTORICA DE CARTAGENA

BATALLA ENTRE ROMANOS REPUBLICANOS VS CARTAGINESES TARDIOS, REGLAMENTO ARMATI.

En nuestros comienzos, el periodo histórico que nos inicio en el wargame con figuras en el CHSC fue el de la antigüedad. Mas concretamente el conocido, amado y denostado, DBM De Bellis Multitudinis. En un plis plas iniciamos un proyecto que nos llevaría a poseer numerosos ejércitos desde romanos a chinos, pasando por seleucidas o persas. Finalmente el que tan buen reglamento que nos parecía al principio, fue posteriormente odiado, DBM era un provocador de trifulcas y encima simulaba mal la realidad, al menos esa era la opinión de la mayoría de jugadores a los que conozco. "Trifulquero" porque esta tan mal redactado y deja muchas cosas ambiguas y claro todo el mundo quiere ganar, así que si flanco si, que si flanco no, pajarraca al canto. Mal simulador de la realidad porque tú mirabas un dibujo de lo que fue Cannae y tratabas de simularlo con DBM y nada, todo lo que no fueran dos líneas patinaba.

Acabamos frustrados, vendimos ejércitos, y la antigüedad fue postergada. Finalmente el compañero y amigo Diego, encontró Armati, un reglamento que no provocaba las constantes discusiones, y simula, al menos a mi necio entender algo mejor lo que debió ser una batalla antigua. Armati no es amado unánimemente por los miembros del club, pero muchos de los jugadores lo hemos adoptado. Diego pinto nuevos ejércitos en plástico y algo de metal, en 20mm y así volvimos a la antigüedad.

Recientemente se ha publicado la 2ª versión de Armati, Diego la poseia, y nos dispusimos a probar sus novedades. En estas lineas, pretendo ilustrar nuestro enfrentamiento, hablar y describir someramente del reglamento y mostraros algunas fotos (malas ya lo se, prometo mejorar) de la batalla, comencemos.

La batalla se jugaria en la fenomenal buhardilla de mi amigo Diego, y con sus magnificas miniaturas, su magnifico café, y su magnifica compañía mientras no vaya perdiendo jejejejeje. En Armati, se puede jugar de dos formas: hacer un escenario partiendo de una batalla histórica, o , como hicimos nosotros, partiendo de las listas de ejercito que proporciona el reglamento, hacer una batalla aproximada a lo que debieron de ser los encuentros entre ejércitos enemigos. Para

esta batalla, Diego opto por los Romanos de la época republicana, ya que yo suelo abominar de los ejércitos "bloque", así, me dejo a mí los Cartagineses tardíos.



En Armati, cada lista de ejércitos da unos datos, **FACTOR DE INICIATIVA DEL EJERCITO** (4 para los romanos y 5 para los cartagineses) esto es un parámetro que trata de reflejar la agresividad del ejército en cuestión, además cada turno al inicio, se tira un dado por cada jugador y se suma las iniciativas respectivas, el que obtiene el resultado mayor empieza a mover ese turno. Esto es importante ya que cuando mueves el último y ganas la siguiente iniciativa suele ser demoledor. **NUMERO MAXIMO DE DIVISIONES PESADAS Y LIGERAS.** En Armati, las unidades se agrupan en divisiones, que pueden ser pesadas (tropas pesadas) o ligeras (tropas mas ligeras), estas divisiones mueven al unísono, luchan al unísono, y solo se rompen por efecto del enemigo o deseo propio, lo que tiene efectos negativos en la iniciativa, reflejando el caos al fraccionar las fuerzas. **NUCLEO DEL EJÉRCITO**, esto es un núcleo de tropas típicas para cada ejército, son gratis, y tratan de conseguir que cuando alguien se hace un ejército romano, su alma sea romana. Así en el núcleo de un romano habrá legión, en un galo hordas, en uno parto caballería, etc. **SELECCIONES**, el resto del ejercito se escoge con un coste en puntos, también existe unos máximos en tropas a elegir, y al final también se escoge el terreno, hay un selección mínima que evita que el terreno sea una llanura pelada, y luego mas por puntos.

"El Legatus Diegus sonreía y se frotaba las manos, pronto toda su plan estaría acabado. Por fin esos patanes del senado le habían enviado la legión que precisaba para subyugar a los hispanos y expulsar a esos perros cartagineses. En el centro la imponente masa legionaria con sus princeps y hastatis, daba sensación de poder, a la derecha los triarios formaban filas. Por delante de estos los velitas comenzaban a enarbolar sus javalinas. En la cima de la colina pudo ver a Commenio con su reducida hueste de caballeria. Diegus odiaba a Commenio, le habia situado en soledad, incluso redujo su fuerza de jinetes, los cuales Diegus mantenía a su lado. Con tan pocas tropas, Commenio deberia aguantar el flanco izquierdo de la legion. Diegus sabia que esto era imposible, asi que situo tras la colina a su pequeña adquisicion de su anterior campaña en Lusitania. Esos elefantes sostendrian el flanco cuando Commenio fuese eliminado.

En el ala derecha, en el bosque, Diegus infiltró a los honderos y tras el bosque ocultó a sus unidades de caballería ligera, para frenar el posible ataque del enemigo y hostigar a este. El momento llegaba, los signifer dieron la señal de avance...."

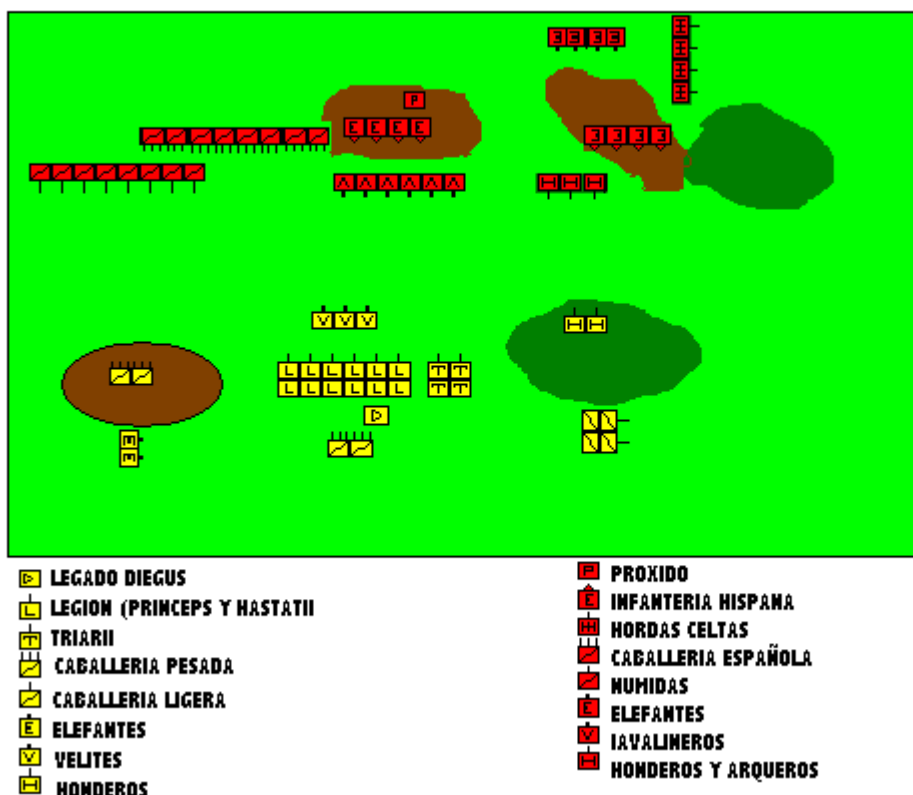
Legatus Diegus Dixit: " He planteado un centro de infantería fuerte para decidir la batalla ahí. He adquirido el máximo de caballería para un ejército romano con el fin de poder frenar la masiva caballería cartaginesa. He adquirido la unidad de elefantes para tratar de aprovechar su efecto pánico y disolver el peligro en caballería de un flanco. El resto son hostigadores que eliminarán los elefantes rivales y protegerán mi infantería".



"Proxido podía sentir la adrenalina previa a la batalla, ahora tendrían que darle la razón, se había desgañado advirtiendo al consejo de Cartago, que los romanos iban a romper la tregua. Pero no lo habían escuchado, no habían accedido a enviarles las tropas cartaginesas, afortunadamente el previsora había gastado enormes sumas de su dinero reclutando mercenarios, así pudo ver sus guerreros hispanos, con su acompañamiento de hostigadores, las hordas celtas, la abundante caballería cartaginesa y numida, y por último sus elefantes. Con estos mimbres debería derrotar al perfido romano, dispuso sus tropas, los guerreros españoles sobre las dos colinas, deberían aguantar el seguro embate de la legión romana. Tras la colina y el bosque ocultos, las hordas celtas y los elefantes para abortar cualquier aventura caballescá"

romana por ese flanco, y en la izquierda toda su caballería, debería barrer el flanco romano y atacar de lado a la legión. En el centro los hostigadores para enlentecer el paso de los romanos. Cuando Proxido pudo ascender la colina y vio la masa perfectamente alineada de la legión, un escalofrío le recorrió el cuerpo...."

Proxido jefe cartagines.- " El romano ya se sabe, legionarios y poco mas, asi que hay que ganarle con lo que no tiene, caballería. Asi que compre la maxima posible, decidi no gastar en la banda de ciudadanos cartagineses (una de las tropas mas poderosas en Armati) para disponer de todos los puntos posibles para la caballería. Con las hordas celtas del nucleo del ejercito y con los elefantes (es la primera vez que los uso) trataria de abortar un casi seguro ataque rastrero por el flanco de Diego. Con el resto de puntos compre terreno que tanto me gusta meter, y hostigadores para poder frenar como pueda el centro romano."



TURNO 1:

En Armati, los ejercitos tienen un valor de iniciativa (5 para el cartagines y 4 para el romano), se tiran dados y el que suma mas empieza el turno. Esto suele ser demoledor, sobre todo cuando actuas el ultimo un turno y ganas la iniciativa del siguiente, puesto que es como si movieras dos veces seguidas. En este primer turno el ejercito cartagines tiene la iniciativa, mueve y avanza las enormes unidades de caballería y maniobra hacia el bosque a los celtas. El romano avanza coo la legión mientras que mueve hacia la derecha a los velites.

TURNO 2:

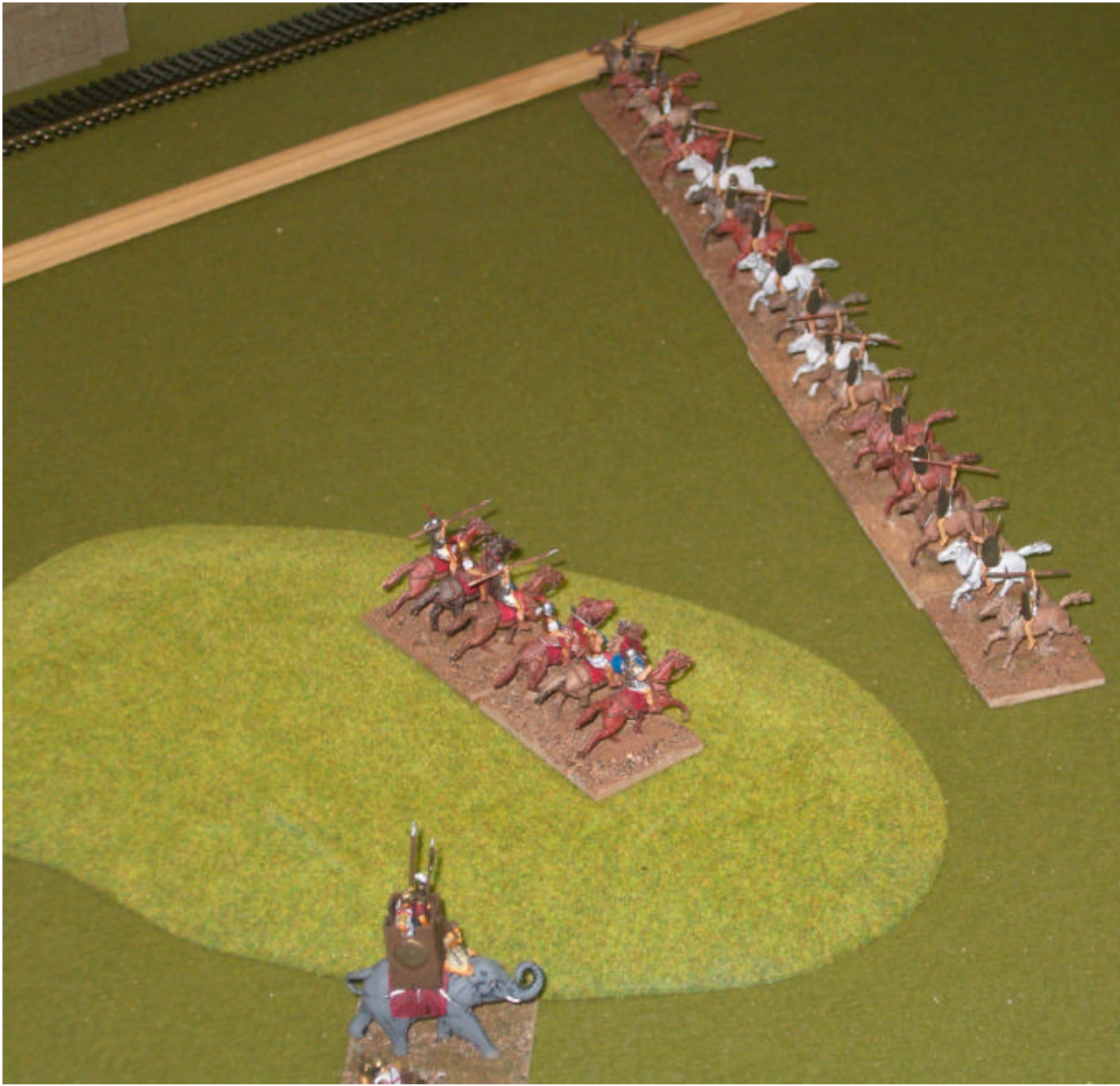
Ganan la iniciativa los romanos, así que mueven ellos antes, antes del movimiento se produce el disparo de las armas de proyectiles, javalinas, hondas y arcos. Este disparo es simultáneo. Cuando se "compra" el ejército y se sitúa el terreno, se ha de hacer un croquis con el despliegue, y luego se hace conjuntamente. Además, esto te permite mantener tropas ocultas como el caso de los elefantes o la caballería ligera romana.

La caballería romana ligera sale desde detrás del bosque, así como los honderos ocultos en el empiezan a disparar al enemigo. Diegus ve el despliegue de la masiva caballería enemiga en su izquierda y decide movilizar los elefantes.

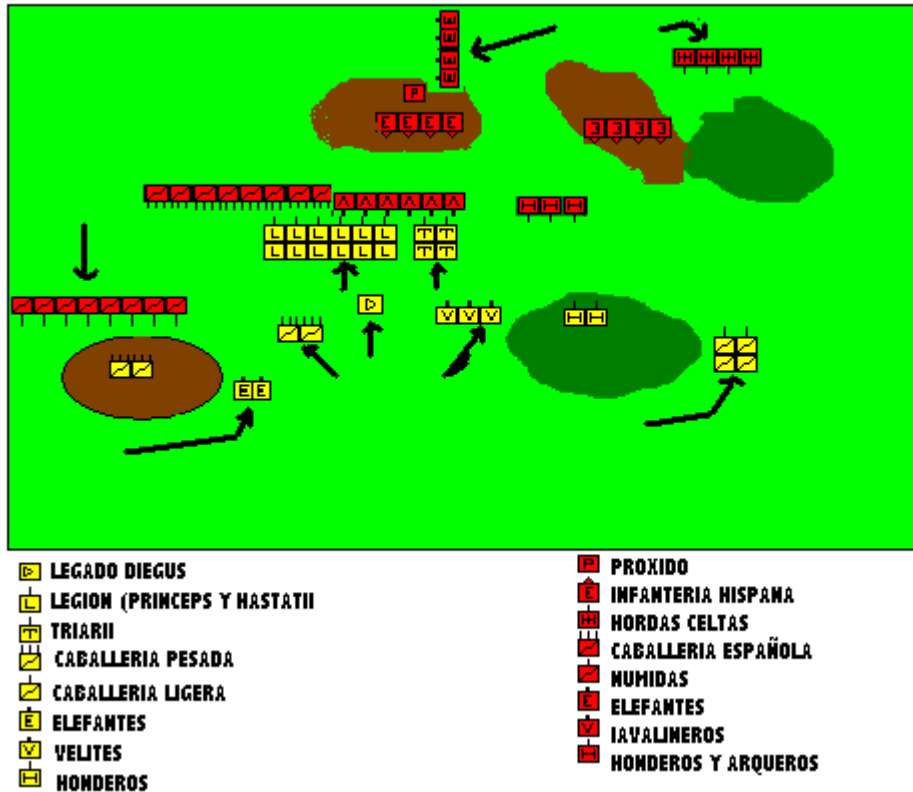
Diegus.- "Una vez vista la masiva caballería cartaginesa en mi izquierda, se que la amenaza por la derecha es inexistente, así que movilizo mi caballería ligera, protegera de alguna sorpresa y tratara de eliminar los hostigadores enemigos. Así mismo decido empezar a mover mis elefantes hacia la línea de combate."

Los hostigadores de Proxido, apenas amedrentaron a la férrea masa legionaria, la caballería pesada vacilo al ver los compactos muros de escudos y pilum. Proxido azuzo a la caballería ligera para ver si eran capaces de hacer algo a la caballería pesada romana en la cima de la colina. Dudaba, ordeno a los elefantes que se dirigieran al centro tras el, el caos comenzaba a atenuarse.

Proxido.- "Los disparos no fueron nada afortunados, así que decidi arriesgarme y lance la caballería ligera para hostigar la suya, pero definitivamente la cosa no iba nada bien, desde detrás del bosque romano, salio caballería ligera que iba a amenazar mi flanco, y mis hordas ni tan siquiera estaban a mitad de camino, decidi llevar los elefantes al centro sin una idea clara. Vi que erroneamente habia dispuesto la caballería en línea extendida, lo cual la hacia mas alargada pero muy inmanejable, era un mazokote imposible de manejar, si la fraccionaba iria siempre por detrás en la iniciativa (posteriormente a la partida, pense que debi haber hecho esto ultimo), finalmente decidi dejarla parada sabedor de que un choque frontal con la legion significaba la muerte, estaba dudando y eso significaba la derrota."



La caballería ligera numida hostiga a la romana, mientras que los elefantes romanos intentan incorporarse a la lucha.



TURNO 3:

En Armati, las tropas ligeras pueden evadirse, es decir, simula esta regla, el acto de acercarse a distancia de fuego y la posterior retirada antes de que el enemigo conteste, este acto sin embargo ha de anunciarse al inicio del turno y otorga la iniciativa automáticamente al rival, si ambos deciden evadir, pues entonces se determina como siempre la iniciativa.

La caballería ligera cartaginesa volvió a agruparse y se alejó así como los hostigadores enemigos cuando la legión se aproximaba peligrosamente a ellos, Diegus sonrió, bien, la cosa iba bien, tenía su núcleo central intacto y los flancos parecían seguros, en breve se produciría el choque decisivo. Pudo ver cómo sus velites tomaban posiciones a la derecha de los triarios y cómo su caballería ligera amenazaba a los hostigadores enemigos."

Diegus.- "Bien, bien, al evadir el enemigo me otorgó la iniciativa automáticamente, así que decidí seguir el avance, así el próximo turno podría contactar a los españoles en la colina y a la caballería pesada enemiga con mis duros legionarios. Maniobre la caballería ligera para amenazar a sus hostigadores, y trate de resituarse a los velites."



Vista general del centro romano, la legion romana se aproxima al enemigo mientras que en la esquina inferior derecha los velites tratan de sellar el flanco derecho.

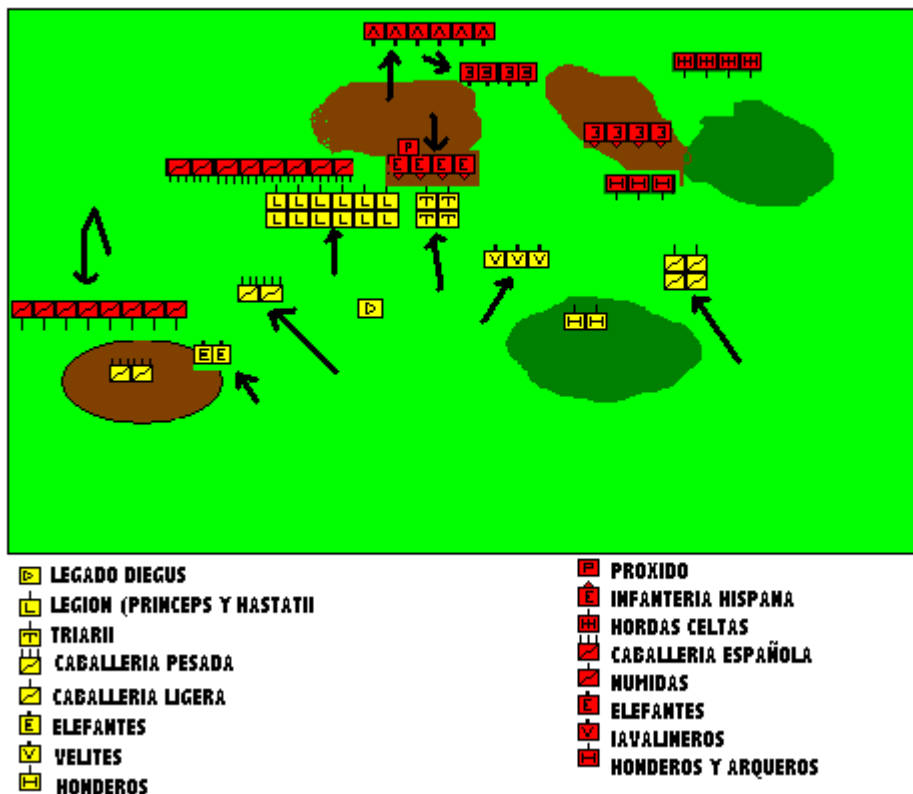
Los malditos romanos iban a chocar y apenas habian sido molestados, los hostigadores se habian retirado, pero aun si pudiera tener algo de temple y rapidez en el cumplimiento de las hordenes.... Penso Proxido. "Sin riesgo no hay gloria" se dijo, ordeno a la caballeria ligera que volviera a las labores de hostigamiento. Ordeno exprofeso a los honderos y arqueros que siguieran hostigando a los triarios, y decidio jugarse una arriesgada carta. Atacaria con sus españoles colina abajo a los triarios, lo que daria espacio suficiente para que sus elefantos avanzaran en direccion oblicua hacia la caballeria ligera enemiga".

Proxido.- "La cosa pintaba muy mal, pero si pudiera ganar la iniciativa el proximo turno podria... asi que decidi jugarmela, avance de nuevo la caballeria ligera con el animo de volver a hostigar a la suya pesada. En el centro asigne el

general a los españoles y cargue a los triarios. Por el espacio dejado meteria a mis elefantes."



La infantería española comandada por Proxido choca contra los triarios en un combate sangriento.



TURNO 4:

El combate en Armati, es sencillo. Las unidades tienen tres valores de fuerza, uno frontal, otro de flanco, y uno especial, para casos como elefantes atacados por hostigadores, por ejemplo. Así una unidad de triarios tiene 7-2-2, así si choca contra algún enemigo por su frente tira un dado y le suma 7, el bando que más obtiene causa un impacto al rival, si hay empate hay impactos para todos. Las unidades tienen un número de impactos, así la infantería pesada tiene 4, la caballería pesada 3, la ligera 2, y los hostigadores 1. Por cada dos unidades pesadas en el ejército, el ejército tiene un punto de ruptura, así por cada unidad pesada eliminada se resta uno de estos puntos, si el ejército llega a cero, la moral se ha colapsado y se ha perdido la batalla.

Proxido raudo como el viento continuo con su plan, la caballería ligera asaeo a la romana, su caballería lanzo una carga brutal contra los legionarios, la lucha fratricida contra los triarios continuo. Los elefantes maniobraron, y la horda celta dio la vuelta tratando de incorporarse a la lucha en el centro.

Proxido.- "Conseguí ganar la iniciativa, biennnnnnnnnn;!!!! movería de nuevo, el fuego de proyectiles de los hostigadores a pie es totalmente inefectivo. Pero los numidas consiguen dos valiosísimos impactos en la caballería romana que a punto está de eliminarla. El combate contra los triarios prosigue con bajas por

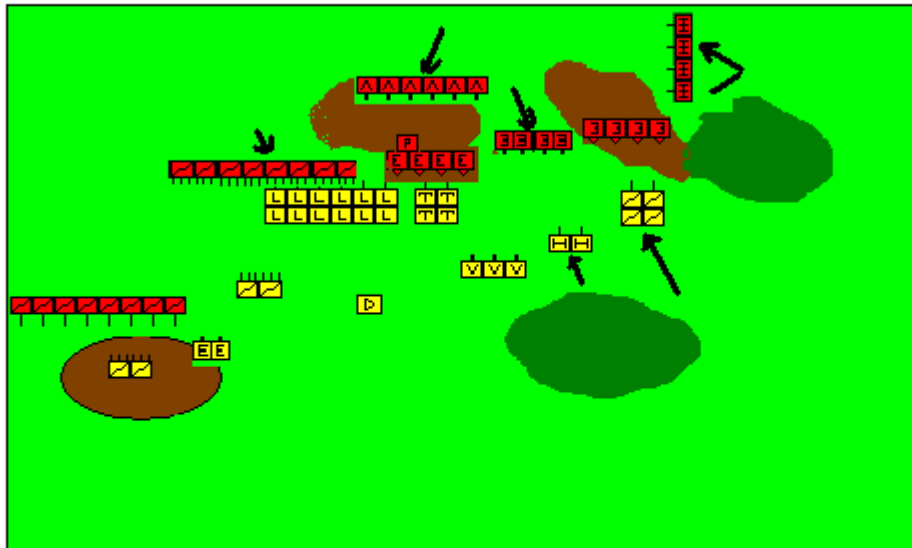
ambos bandos. Para evitar que el resto de legionarios se sume a la batalla contra los triarios, decido sacrificar la caballeria pesada lanzandola a una carga suicida contra los legionarios. Las bajas son numerosas pero a punto soy capaz de eliminar a una de sus cohortes. Los elefantes maniobran por el centro."

Los perros cartagineses estaban actuando sorprendentemente pero su resistencia deberia cesar, su caballeria ligera acabo con los honderos y arqueros enemigos, la legion con algunos problemas estaba parando sin problemas la carga de la caballeria pesada cartaginesa, y los triarios seguian con su lucha.

Diegus.- "Casi me elimina con los numidas a mi caballeria pesada en la colina, e increíblemente decide cargar con su caballeria, aunque bien visto ¿ que otra cosa podia hacer? bien, ese combate estaba ganado. La caballeria ligera acabo con sus hostigadores. Sus elefantes no me preocupaban, podia evadirme."



Aqui puede verse, el combate de los triarios, la maniobra de los elefantes, y como la caballeria ligera que ha eliminado a los hostigadores , a su lado los hostigadores romanos protegen la zona de los elefantes.



- | | |
|-----------------------------|---------------------|
| LEGADO DIEGUS | PROXIDO |
| LEGION (PRINCEPS Y HASTATI) | INFANTERIA HISPANA |
| TRIARI | HORDAS CELTAS |
| CABALLERIA PESADA | CABALLERIA ESPAÑOLA |
| CABALLERIA LIGERA | NUMIDAS |
| ELEFANTES | ELEFANTES |
| VELITES | IAVALINEROS |
| HONDEROS | HONDEROS Y ARQUEROS |

TURNO 5:

Proxido pudo ver, como la caballeria ligera romana daba media vuelta y huia de los elefantes. Las perdidas entre los españoles y los triarios eran brutales y el combate era indeciso, pero su caballeria pesada estaba siendo destrozada por la legion, y pronto los triarios tendrian refuerzos, si pudiera traer a los celtas y al resto de españoles al centro...

Proxido.- "El romano me cede la iniciativa al evadir con su caballeria ligera, decido erroneamente avanzar con los elefantes (los expondra suicidamente a los hostigadores enemigos, y sigo con la aproximacion de los celtas, poco mas puedo hacer"



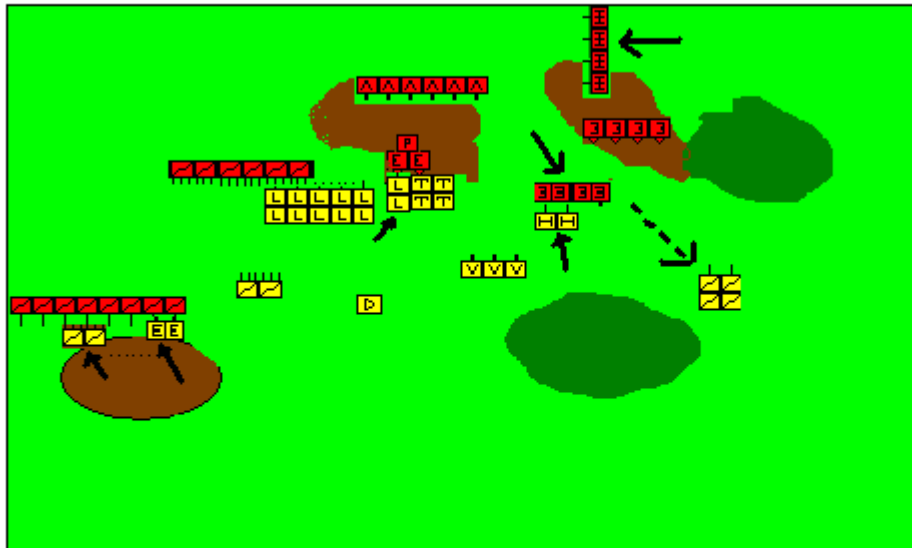
Carga de la caballeria romana y los elefantes contra los numidas.

A pesar de la huida de su caballeria los elefantes cartagineses continuaron avanzando, ¡¡¡Perfecto!!! se dijo Diegus, justo cuando vio como sus hostigadores iniciaban la lucha con esas bestiasl. La legion estaba destrozando a la caballeria pesada cartaginesa, asi que decidio adelantar parte de ella para auxiliar a los triarios. Asi mismo situo su escolta de caballeria hacia la izquierda para evitar cualquier aventura. La caballeria de Comenio finalmente cargo contra los numidas cartagineses con el auxilio de sus elefantes.

Diegus.- "Decido una carga contra la caballeria ligera en la izquierda, enzarzo a los ligeros cotra los elefantes y adelanto algo la legion para auxiliar a los triarios, creo que la partida esta ganada."



En esta instantanea vemos el combate de los ligeros contra los elefantes cartagineses, mas atras como los triarios reciben la ayuda de algunos legionarios.



- | | |
|-----------------------------|---------------------|
| LEGADO DIEGUS | PROXIDO |
| LEGION (PRINCEPS Y HASTATI) | INFANTERIA HISPANA |
| TRIARI | HORDAS CELTAS |
| CABALLERIA PESADA | CABALLERIA ESPAÑOLA |
| CABALLERIA LIGERA | NUMIDAS |
| ELEFANTES | ELEFANTES |
| VELITES | IAVALINEROS |
| HONDEROS | HONDEROS Y ARQUEROS |

TURNO 6:

Cuando un ejercito llega a su numero de colapso, la partida termina, y el enemigo es vencedor.

Los elefantes cartagineses calleron victimas de los hostigadores romanos, mientras el centro cartagines apenas resistia, la caballeria pesada habia sido casi exterminada, y solo unos restos se batian ahora contra la reserva equida romana, Diegus pudo ver como Comenio era victima junto a sus escasos jinetes a manos numidas, pero tambien pudo ver como los elefantes romanos masacraban en una orgia de sangre a algunos numidas y continuaban con algunos ginetes de la caballeria pesada cartaginesa. La victoria era romana.

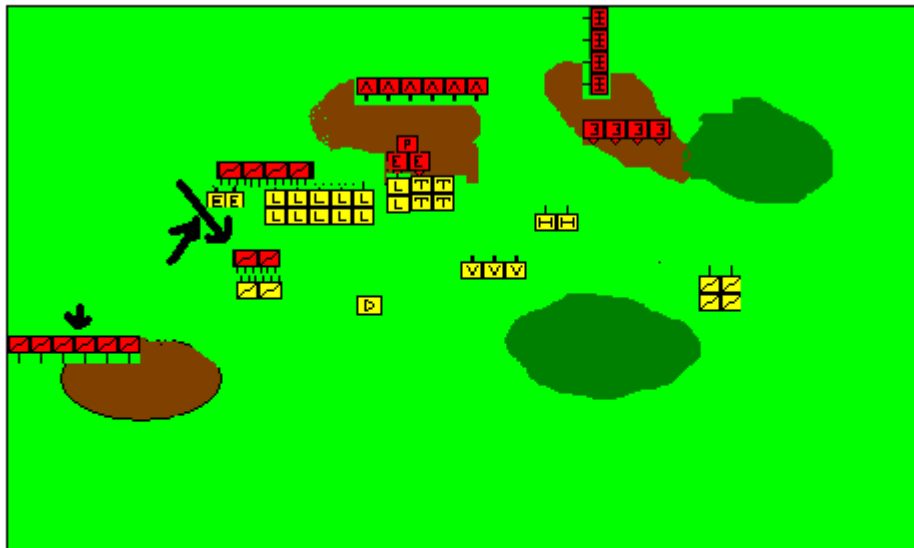
Diegus.- "Bien, la partida esta ganada, increíblemente perdi el combate de caballeria contra los numidas, pero los elefantes tuvieron su dia, masacraron a los numidas, y luego a la caballeria romana. El toque final lo dieron los ligeros aniquilando a los elefantes cartagineses, una gran victoria para Roma."



Choque final de los restos de la caballería cartaginesa, y masacre de los elefantes romanos sobre los restos de esta.

La partida finalizaba, los numidas consiguieron derrotar a los romanos en caballería, pero los elefantes romanos arrasaron las filas cartaginesas. Proxido lo vio todo perdido, así que volvió a su caballo, y huyó del campo de batalla, ya le ajustaría las cuentas a los romanos.

Proxido.- "Finalmente y aunque intente aproximar los celtas y el resto de españoles, no me dio tiempo, los restos maltrechos de mi caballería junto a los elefantes perdidos fue el punto necesario para mi colapso. Al final mi pésimo despliegue ha facilitado la labor al romano, que ha jugado una partida de manual, no se ha prodigado en tonterías y si unes las mias, resultado Derrota."



- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ LEGADO DIEGUS ☐ LEGION (PRINCEPS Y HASTATI) ☐ TRIARI ☐ CABALLERIA PESADA ☐ CABALLERIA LIGERA ☐ ELEFANTES ☐ VELITES ☐ HONDEROS | <ul style="list-style-type: none"> ☐ PROXIDO ☐ INFANTERIA HISPANA ☐ HORDAS CELTAS ☐ CABALLERIA ESPAÑOLA ☐ NUMIDAS ☐ ELEFANTES ☐ IAVALINEROS ☐ HONDEROS Y ARQUEROS |
|--|---|

LOS DOS GENERALES POSAN PARA LA HISTORIA

(P.D.- Mi sonrisa es mas falsa que judas)



PROPUGNATOR 2007.