

1812, NAPOLEÓN EN RUSIA.

MAYO, TURNO FRANCÉS

Comenzamos la campaña, el francés ataca, como veréis en esta primera creen realiza un movimiento general hacia el este. Básicamente vemos como realiza un movimiento en 3 líneas, una hacia el norte, otra acumulación de tropas en el centro al norte del Pripiak, y su movimiento mas ofensivo en el sur.

Además de todos estos movimientos, el francés recibe 5000 hombres franceses en Dresden, su base de operaciones.

En el norte destacar que el francés realizo una marcha forzada, en W&P la infantería tiene 3 puntos de movimiento, y la caballería 4, pero un líder puede forzar una marcha, así puede intentar obtener 1,2 o 3 puntos extras de movimiento, pero esto no esta exento de riesgos. El francés aquí intento forzar 2 puntos extras, y además tenia un modificador de -1 por que al parecer todas sus tropas en esa marcha eran francesas (pistita pistita será el peligroso Davout????), así con un 1,2,3, y 4 en un dado de 6, el francés hubiera obtenido sus dos puntos extras, si hubiera sacado un 6 no hubiera obtenido ninguno, simplemente sus tropas no se mueven mas, pero si sacaba un 5 solo obtendría un punto extra pero a consta de 1sp por deserciones, podéis adivinar que saco Diego en el dado, no?. Tras oír sus maldiciones retiro sus cinco mil gabachos mientras mi sonrisa cocodrila relucía en su buhardilla.



En la zona sur, y aunque los rusos pudimos desplegar en el mismo BrestLitovsk, llegando incluso a fortificarnos en su ciudadela, eso nos hubiera llevado a un combate muy desfavorable, y de las 60mil almas que comanda Bragation solo la mitad podía refugiarse en la fortaleza, quedando además estos sitiados y muy posiblemente perdidos en poco tiempo. En esta campaña, el combate se realiza entre un único hex. vs. otro hex., los hex. adyacentes a ambos hex. pueden participar en el combate si son requeridos durante el mismo. Así preferimos abandonar Brest para acercarnos a las fuerzas de Tormazov (en este combate las fuerzas de Tormazov permanecerían ocultas hasta que interviniesen, pero al ser el turno uno y estar claro que son esas fuerzas he preferido revelarlas). El gabacho en cambio prefiere atacarme desde un único hexágono, para poder así contar con todo su potencial desde el inicio. Así, el combate se producirá con todos los gabachos vs. Bragation, a partir del segundo turno de juego, yo podré llamar a Tormazov, para ello deberé obtener un 6 en un dado de 6 modificado con un +1 por el valor de

Tormazov, podré tirar ese dado al inicio de cada turno hasta que entre o el juego acabe.



La batalla se presenta muy dura, a mi favor lo cerrado del terreno, pantanoso y con un río, además de que el francés no tiene un francés consigo, todo son aliados, aunque cuenta con los polacos que son prácticamente lo mismo, y el resto que no es manco. Comenzaremos la partida con una ventaja por su parte de 2 a 1, pero espero que Tormazov no tarde mucho en llegar.

La batalla tendrá lugar en el Pripiak, justo cerca de una localidad llamada Jonsk, en breve correrá la sangre.

